

Ma Quante Ne So! I tesori nascosti di Traversetolo

REGOLAMENTO DI GIOCO

PRESENTAZIONE

La competizione internazionale *Ma quante ne so? I tesori nascosti di Traversetolo*, vuole essere veicolo di ri-scoperta dei luoghi e del patrimonio storico-artistico della Città di Traversetolo, con particolare attenzione al Museo Renato Brozzi, nonché della promozione del territorio della provincia di Parma a un pubblico internazionale e allargato attraverso l'utilizzo di un **game rivolto ad adulti e bambini**.

La competizione sarà aperta per circa un mese, fruibile online da tutto il mondo e disponibile 24h 7/7 permettendo la partecipazione asincrona, adattandosi a qualunque fuso orario.

È particolarmente adatta per attività in famiglia, per l'interazione intergenerazionale e come attività di gruppo in contesti scolastici attraverso una proposta ludica di qualità. Piccoli video divulgativi e cacce al tesoro sulle mappe del museo creeranno un percorso sia divertente sia formativo dedicato alla figura di Renato Brozzi e ai punti di interesse storico-artistico di Traversetolo e dei territori limitrofi.

Il quiz si articola in un percorso costruito con audioguide e contenuti speciali, con un capitolo particolare dedicato agli animali (Renato Brozzi era infatti un *animalier* - artista specializzato nella riproduzione del mondo animale).

Obiettivi

Il contest internazionale è un momento ludico con effetti diretti e indiretti verso gli utenti:

- favorisce e stimola l'interesse riguardo al patrimonio storico-artistico e la cultura italiana attraverso una sfida personale e collettiva volta alla scoperta attiva;
- promuove la diffusione, l'utilizzo e l'apprendimento della lingua italiana attraverso l'esercizio e l'utilizzo in contesti scolastici formali o di istruzione non formale o informale;
- valorizza e fa conoscere Traversetolo, Parma, l'Emilia-Romagna e l'Italia, la cultura, i personaggi, le storie e le tradizioni locali e italiane;
- valorizza e coinvolge le giovani generazioni di discendenti e di nuova emigrazione coltivando curiosità e ricordi in modo divertente e giocoso;
- coinvolge e valorizza le attività delle associazioni e le comunità di emiliano-romagnoli e italiani nel mondo;
- promuove e valorizza le eccellenze culturali, storico-artistiche, di comunità e dell'enogastronomia di Parma e dell'Emilia-Romagna.

REGOLAMENTO

Quando

La competizione avrà inizio l'11 ottobre alle ore 11.00 (fuso orario di Roma) e terminerà il 7 novembre 2021 alle ore 13:00 (fuso orario di Roma).

Tutti gli orari relativi al gioco, anche quelli successivi al lancio del gioco, di implementazione o informazione sullo stesso, saranno sempre indicati con il fuso orario di Roma.

Approfondimento:

Nel periodo di apertura del gioco viene inclusa un'iniziativa importante legata alla lingua italiana nel mondo. Da lunedì 18 a venerdì 23 ottobre 2021, infatti, si svolgerà la "XXI Settimana della Lingua italiana nel mondo" promossa dalla rete culturale e diplomatica internazionale italiana con la finalità di valorizzare e diffondere la lingua italiana nel mondo, viene solitamente organizzata nella terza settimana di ottobre. Ogni anno un tema funge da filo conduttore per il calendario di eventi. Quest'anno: "Dante, l'italiano". L'iniziativa, che è nata nel 2001 grazie ad un'intesa fra il Ministero degli Affari Esteri e della Cooperazione Internazionale e l'Accademia della Crusca, ha visto l'adesione della Confederazione Svizzera, territorio in cui l'italiano è lingua ufficiale e utilizzata in diversi contesti.

Campo di gioco

Ma quante ne so? è un contest internazionale che ha l'obiettivo di coinvolgere giocatori da tutto il mondo: "Dall'Alpi alle Piramidi, dal Manzanarre al Reno" (diceva Manzoni, ne *Il Cinque Maggio*), dal Perù alla Cina, dal Polo Nord all'Antartide, ogni curioso è invitato a partecipare.

La competizione si svolge online con possibilità di gioco 24h 7/7 grazie a una pagina di gioco accessibile tramite link maquanteneso.quickmuseum.it

Giocatori

Si può giocare singolarmente, come gruppo informale o come classe di scuole italiane o di italiano all'estero, è adatto a bambini, adolescenti e adulti.

Parallelamente al proprio percorso di gioco, è possibile affiliare la propria partecipazione a un'associazione di emiliano-romagnoli all'estero accreditata, in modo da "aiutare" una delle associazioni a condividere i prodotti locali con la propria comunità di riferimento.

N.B.: se ti affili a una associazione parteciperai sia per il premio da singolo giocatore che per far vincere la tua associazione! Uno non esclude l'altro.

Il gioco è stato progettato per essere accessibile e inclusivo, grazie a particolari accorgimenti pensati con il supporto delle associazioni partner che si occupano di utenti con disabilità o con difficoltà motorie e/o cognitive e al lavoro precedentemente svolto per la realizzazione delle audioguide all'interno del Museo Brozzi.

Sono infatti presenti:

- sottotitoli in italiano per i non udenti;
- traccia per lettori vocali;
- font facilmente leggibile;
- la possibilità di giocare sia tramite pc che con dispositivi mobili.

Giocatori singoli o gruppi informali

Ci si può iscrivere come **giocatore singolo** (con nome e cognome o un nickname, es: Mario Rossi, SuperDante, Il Rosso, etc) o come **gruppo informale** (con un nickname, esempio: "Famiglia Bianchi",

“Squadra di calcio di Little Italy”, “staff ristorante Bella Napoli”, etc).

I gruppi possono essere intra-generazionali che stimolano uno scambio tra pari, o intergenerazionali, che promuovono il dialogo e il passaggio di storie, competenze ed esperienze tra individui di diverse età.

Classi di scuole italiane o di italiano all'estero

Altrimenti, per le classi di scuole italiane o di lingua italiana con sede all'estero, è possibile iscriversi come **classe (di bambini, ragazzi o adulti)** e concorrere ai premi in palio destinati alla scuola di appartenenza. Al momento dell'iscrizione al gioco verrà richiesta la media d'età della classe per poter scegliere il premio più adatto in caso di vincita.

Non è possibile partecipare come classe di scuole italiane o di italiano **con sede in Italia**.

Affiliazione a un'associazione di emiliano romagnoli all'estero

In entrambi i casi è possibile **affiliare la propria partecipazione a un'associazione di emiliano romagnoli all'estero** che si è accreditata al gioco.

L'associazione che avrà più giocatori “affiliati” che hanno terminato il quiz entro la data di chiusura (indipendentemente dal punteggio dei singoli giocatori), riceverà un premio speciale da poter condividere con i propri soci o la propria comunità di riferimento, aumentando così le occasioni di socialità e diffusione della cultura emiliano-romagnola all'estero.

È possibile affiliarsi a qualsiasi associazione, indipendentemente dalla propria geolocalizzazione.

Le associazioni accreditate al gioco e alla quali ci si può affiliare sono:

- Associazione Amarcord emiliano romagnoli dell'Ontario (Canada);
- Circolo Emilia-Romagna di San Paolo (Brasile);
- Associazione Emiliano Romagnola di Aragua (Venezuela);
- Ass. Nuove Generazioni ed Imprenditori dell'ER di La Plata, Buenos Aires - ANGEER (Argentina);
- Associazione degli Emiliani Romagnoli della Provincia del Chaco (Argentina);
- AERCOR - Asociación Emilia-Romagna de Córdoba (Argentina);
- Nuove Generazioni TERRA di Mar del Plata (Argentina);
- Associazione Emilia-Romagna di Mar del Plata (Argentina);
- Emilia Romagna Tandil (Argentina);
- Associazione Emilia-Romagna in Stuttgart (Germania);
- AS.ER.ES. - Asociación de Emiliano-Romagnoli en España (Spagna);
- CREA - Associazione degli Emiliano-Romagnoli in Cina (Cina).

Geolocalizzazione

La localizzazione di gioco avverrà al momento dell'iscrizione tramite geolocalizzazione del device di gioco. Se si gioca dall'estero, la geolocalizzazione deve corrispondere alla nazione verso la quale verrà eventualmente spedito il premio finale.

Lingua di gioco

La lingua del gioco è l'italiano.

Il contest, infatti, pensato soprattutto per gli “italiani fuori dall'Italia” vuole essere una modalità innovativa, divertente e coinvolgente per usare l'italiano in un contesto diverso da quello familiare, lavorativo o scolastico.

L'utilizzo dell'italiano in un momento ludico, infatti, stimola in modo attivo il giocatore e permette una maggiore flessibilità nell'uso della lingua.

Strumenti necessari

Per garantire una corretta e piacevole esperienza di gioco, sono necessari:

- 1) uno smartphone dove scaricare l'app con materiale fotografico, scritto, sonoro o video;
- 2) un device (smartphone, tablet o pc), collegabile a internet per accedere alla piattaforma di gioco;
- 3) una buona connessione internet che permetta di scaricare e vedere mappe, immagini, contenuti audio e video proposti in alcuni punti;
- 4) in caso di utenti ciechi o ipovedenti: un lettore vocale.

Per giocare è necessario scaricare l'applicazione QuickMuseum (disponibile per Android su Google Play o iOS nell'App Store) per consultare la sezione dedicata al Museo Brozzi di Traversetolo e le audioguide presenti. Questi contenuti sono necessari per affrontare prepararti la seconda sezione del gioco.

Primo passo: come scaricare l'app QuickMuseum

Prima di iniziare il gioco, è necessario andare su Play Store (per telefono Android) o l'App Store (per iPhone). Una volta nello store, cercare l'app QuickMuseum e cliccare su "installa". **L'app e i suoi contenuti sono completamente gratuiti.**

In meno di un minuto l'icona di QuickMuseum sarà visibile sullo smartphone. L'app funziona anche offline, quindi è possibile consultare i contenuti anche con poca connessione.

QuickMuseum per ANDROID: t.ly/foBu

QuickMuseum per APPLE: t.ly/5PVJ

Secondo passo: come usare l'app QuickMuseum

1. Cliccare sull'icona di QuickMuseum sullo schermo dello smartphone, scegliendo prima la nazione "Italia", poi la città "Parma" e infine cliccare su "Museo Brozzi".
2. A questo punto, cliccare sul carrello in basso a destra e scaricare sullo smartphone le "Audioguide Museo Brozzi" (completamente gratuite). È possibile scaricare i contenuti in italiano, in inglese o in entrambe le lingue. L'operazione generalmente richiede meno di un minuto.
3. Cliccare la freccia in alto a sinistra e tornare alla schermata "Vai alla tua visita", dove ci sono tutti i tour tra cui scegliere, e cliccare sul tour "ESTREMO".
4. Premere il pulsante "Play" per ascoltare la guida introduttiva e dare il via alla visita. Seguire tutti i contenuti della mostra permanente.
5. Una volta terminata un'audioguida sullo smartphone comparirà nuovamente la mappa del Museo. Cliccare sulla freccia in basso per proseguire verso il contenuto successivo fino al termine della visita.

Terzo passo: comincia a giocare!

Andare sulla piattaforma web maquanteneso.quickmuseum.it iscriversi seguendo le indicazioni e comincia a giocare!

NOTA BENE: È possibile seguire i contenuti da app e giocare in contemporanea, ma attenzione, il tempo scorre!

Registrazione

Una volta arrivati alla pagina del gioco, è necessario registrarsi attraverso il form d'iscrizione dove verranno richiesti dati ad uso esclusivo della registrazione e per l'aggiornamento relativo ai contenuti caricati durante il mese di gioco.

I dati saranno protetti dall'attuale legge europea sui dati personali (Regolamento UE n°2016/679).

Approfondimento:

Il Regolamento Generale sulla Protezione dei Dati o RGPD (in inglese General Data Protection Regulation - GDPR), ufficialmente Regolamento UE n. 2016/679, è il regolamento dell'Unione Europea che regola il trattamento dei dati personali e della privacy, adottato il 27 aprile 2016, pubblicato sulla Gazzetta ufficiale dell'Unione europea il 4 maggio 2016 ed entrato in vigore il 24 maggio dello stesso anno, reso infine operativo a partire dal 25 maggio 2018.

L'obiettivo di questo regolamento è quello di rafforzare la protezione dei dati personali dei cittadini dell'Unione Europea, ma affronta anche il tema dell'esportazione di dati personali al di fuori dell'UE, obbligando tutti i titolari del trattamento dei dati (anche con sede legale fuori dall'UE) di usare e conservare i dati dei residenti nell'UE come previsto dal regolamento.

Durante la registrazione vi sarà richiesto:

- 1) il nome o il nickname del giocatore o del gruppo di gioco (ATTENZIONE: il nome o il nickname sarà visibile nella graduatoria e sarà dunque pubblico anche agli altri giocatori);
- 2) una mail di riferimento alla quale poter inviare comunicazioni relative al gioco o aggiornamenti sullo svolgimento (ATTENZIONE: consigliamo di segnalare una mail che viene consultata con frequenza);
- 3) se ci si vuole affiliare ad una associazione di emiliani-romagnoli all'estero che si sono affiliati al gioco (in lista).

ATTENZIONE: i dati personali non immediatamente necessari saranno richiesti solo alla fine del contest in caso di vincita.

Regole

1) Dopo la registrazione è possibile partecipare seguendo il percorso proposto dal gioco, rispondendo ai quiz dopo aver consultato i materiali informativi e audio-video sull'applicazione Quick Museum.

2) È possibile affiliarsi a una associazione di emiliano-romagnoli all'estero accreditata al gioco (tramite scelta a tendina) di qualsiasi luogo, nazione o comunità, indipendentemente dalla propria provenienza, residenza o domicilio.

3) Il gioco è articolato in 3 sezioni:

Lingua italiana e accessibilità al patrimonio storico-culturale

Domande e contenuti mirati a testare la conoscenza della lingua italiana.

Verranno chieste, tramite scelta multipla o forma libera, delle nozioni base della lingua italiana legando i contenuti alla storia del Brozzi.

Alcune domande di comprensione del testo e scelta multipla sono dedicate ai temi dell'accessibilità museale e del patrimonio culturale.

Museo Brozzi

Grazie a questa sezione sarà possibile far conoscere questo artista ai partecipanti e costruendo un percorso formativo e divertente. Le informazioni per superare questa sezione si trovano nel tour "ESTREMO" del Museo Brozzi dell'app QuickMuseum (per accedere a questi contenuti, seguire il punto precedente *Secondo passo: come usare l'app QuickMuseum*).

Dopo aver consultato le audioguide e i contenuti speciali del tour "ESTREMO", nella piattaforma di gioco al giocatore verranno sottoposte a diverse domande alle quali rispondere per ottenere punteggio.

La vita di Renato Brozzi e Traversetolo

Grazie a brevi video inseriti nella piattaforma di gioco, dove sarà lo stesso giovane Renato Brozzi a parlare, verranno presentati aneddoti e storie.

Attraversando il paese di Traversetolo, inoltre, il giovane protagonista porterà i visitatori a scoprire i punti di interesse storico artistico più interessanti di Traversetolo e dei territori limitrofi.

- 4) A ogni risposta corretta sarà attribuito un punteggio in base alla difficoltà della domanda.
- 5) Le risposte sbagliate non faranno maturare punteggio.
- 6) In caso di incertezze o dubbi sarà possibile sospendere il gioco (solo alla fine di ciascuna sezione) per poterlo riprendere in un secondo momento senza perdere il punteggio acquisito.
- 7) Il fattore tempo influirà sul punteggio: maggiore sarà il tempo di gioco effettivo, minore sarà il posto in graduatoria. Quando si salva la sezione e si esce dal gioco, il tempo si ferma e non viene conteggiato. Solo in caso di parità di punteggio e tempo verranno presi in considerazione i giorni totali utilizzati per terminare il gioco.
- 8) Il 7 novembre 2021 alle ore 13:00 (fuso orario di Roma) terminerà il gioco. Verranno raccolti tutti i risultati e verranno pubblicate le 4 graduatorie previste con i relativi vincitori.

Graduatorie e vincitori

Alla chiusura del contest verranno redatte quattro graduatorie:

- una per i partecipanti singoli o gruppi informali, identificati con il proprio nickname, che giocano dall'estero;
- una per i partecipanti singoli o gruppi informali, identificati con il proprio nickname, che giocano dall'Italia;
- una per le classi italiane o di italiano con sede all'estero;
- una relativa alle associazioni di emiliano romagnoli all'estero che hanno accumulato più giocatori affiliati che hanno terminato il gioco con successo.

Qualora vi fossero dei pareggi tra i primi in classifica, verrà data precedenza ai giocatori singoli, gruppi informali o classi che avrà terminato il proprio percorso di gioco nel minor tempo.
In caso di parità di affiliati alle associazioni, verrà premiata l'associazione con gli affiliati più veloci.

Premi

3 pacchi con prodotti enogastronomici* "Made in Parma" ai primi 3 classificati nella graduatoria unica che comprende il "giocatore singolo" e "gruppi di persone informali" che giocano dall'estero.

3 carnet di 4 biglietti omaggio per entrare a visitare il Museo Brozzi ai i primi 3 classificati nella graduatoria unica che comprende il "giocatore singolo" e "gruppi di persone informali" che giocano dall'Italia.

1 pacco con prodotti enogastronomici* "Made in Parma" all'associazione di emiliano-romagnoli all'estero con un maggior numero di giocatori affiliati che abbiano terminato il gioco con successo.

1 pacco di libri di testo in italiano destinato all'ampliamento della biblioteca della stessa alla scuola italiana o di italiano all'estero che ha visto risultare prima in graduatoria una sua classe giocatrice.

* I prodotti enogastronomici presenti all'interno del pacco-premio verranno declinati in base alle preferenze alimentari del vincitore (es: prodotti vegani, senza lattosio, senza alcool, senza glutine, etc) e alle possibilità di import/export tra Italia e il paese di destinazione.

Recap dei link utili:

Le audioguide:

QuickMuseum per ANDROID: t.ly/foBu

QuickMuseum per APPLE: t.ly/5PVJ

Il gioco: maquanteneso.quickmuseum.it

Per qualsiasi dubbio o chiarimento contattare info@creativekeys.it

Buon divertimento!